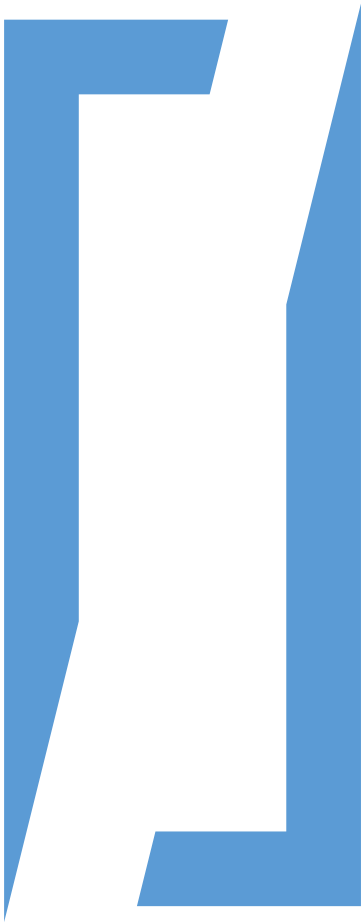
PANDUAN LOMBA INOVASI MAHASISWA TINGKAT NASIONAL

2021

PANDUAN LOMBA INOVASI MAHASISWA
TINGKAT NASIONAL
TAHUN 2021



Penyusun:
Universitas Tidar
Akademi Militer
BALITBANG Kota Magelang

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur senantiasa kami ucapkan kepada Tuhan YME atas berkat dan rahmat-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Buku Pedoman Lomba Inovasi Mahasiswa Tahun 2021

Tidak lupa, kami mengucapkan terima kasih kepada semua panitia dan semua pihak yang telat membantu penyelesaian buku pedoman ini, yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu. Ucapan terima kasih juga kami sampaikan kepada rekan-rekan panitia serta dewan juri yang telah membantu baik secara moral maupun material sehingga buku pedoman lomba inovasi ini dapat terwujud.

Pedoman Lomba Inovasi Mahasiswa 2021 ini menjelaskan tentang latar belakang diadakannya lomba, dasar pelaksanaan, tujuan dan sasaran lomba, serta kriteria pengusul, tata cara pengusulan dan kriteria penilaian lomba. Penjelasan detail tentang alur pelaksanaan lomba dijabarkan satu per satu dalam buku pedoman ini.

Panitia menyadari bahwa masih ada kekurangan penyusunan buku pedoman ini. Oleh karena itu panitia mohon maaf atas kesalahan tersebut. Kritik dan saran dari pembaca senantiasa ditunggu oleh panitia guna meningkatkan kualitas pedoman lomba ke depannya.

Magelang, 18 September 2021

Panitia

DAFTAR ISI

BAB I	PENDAHULUAN	
A	Latar Belakang	1
B	Pengertian	2
C	Maksud dan Tujuan	2
D	Sasaran	3
E	Ruang Lingkup	3
F	Dasar Pelaksanaan	3
BAB II	BIDANG INOVASI DAN KRITERIA PESERTA	
A	Bidang Inovasi	4
B	Kriteria Peserta	4
C	Kriteria Usulan	5
D	Jadwal Usulan	5
BAB III	MEKANISME KEGIATAN	
A	Tatacara Pengusulan	6
B	Proses Pelaksanaan Kegiatan	6
C	Aspek Penilaian	7
D	Sistematika Penulisan	9

BAB I
PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Semangat bela negara dan rasa cinta tanah air merupakan dua hal yang saling berkaitan dimana bela negara muncul jika ada rasa cinta tanah air pada seseorang termasuk mahasiswa. Bela negara merupakan bentuk kewajiban warga negara yang tertuang dalam pasal 27 ayat 3 UUD 1945 bahwa mereka harus mengabdi kepada negara dengan melakukan segala hal yang berhubungan dengan upaya melindungi dan membela negara sesuai kemampuan dan profesi masing-masing dilandaskan rasa cinta tanah air.

Pemuda yang berperan sebagai sumber daya manusia pembangunan baik di masa sekarang maupun masa yang akan datang. Mereka sebagai calon generasi penerus sebagai pengganti generasi sebelumnya. Seiring berjalannya era globalisasi, rasa cinta tanah air dan bela negara para pemuda akan mudah terkikis. Terbukti terjadi beberapa kasus yang menunjukkan kurangnya cinta tanah air pemuda Indonesia. Mempelajari dan menghayati sejarah perjuangan bangsa Indonesia dianggap menjadi penting dalam meningkatkan rasa cinta tanah air dan semangat bela negara. Pemupukan dan peningkatan rasa cinta tanah air dan semangat bela negara tidak lagi dituangkan dalam tindakan namun melalui pemecahan masalah nasional dengan inovasi berbasis ilmu pengetahuan dan teknologi.

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi telah disahkan menjadi dasar dalam pelaksanaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi di Indonesia dimana dalam regulasi tersebut pemerintah baik pusat dan daerah mengakui, menghormati, mengembangkan, dan melestarikan keanekaragaman pengetahuan tradisional, kearifan lokal, sumber daya alam hayati dan nirhayati, serta budaya sebagai bagian dari identitas bangsa. Peran dan Kedudukan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi memiliki tujuan, di antaranya sebagai berikut :

1. Memajukan dan meningkatkan kualitas Pendidikan, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang menghasilkan Invensi yaitu ide inventor yang dituangkan ke dalam suatu kegiatan pemecahan masalah yang spesik di bidang Teknologi berupa produk atau proses, atau penyempurnaan dan pengembangan produk atau proses dan Inovasi yaitu hasil pemikiran, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan/atau Penerapan, yang mengandung unsur kebaruan dan telah diterapkan serta memberikan kemanfaatan, ekonomi dan/atau sosial;
2. Meningkatkan intensitas dan kualitas interaksi, kemitraan, sinergi antar unsur Pemangku Kepentingan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
3. Meningkatkan pemanfaatan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi untuk pembangunan nasional berkelanjutan, kualitas hidup, dan kesejahteraan masyarakat; dan d. meningkatkan kemandirian, daya saing bangsa, dan daya tarik bangsa dalam rangka memajukan peradaban bangsa melalui pergaulan internasional.

Dalam upaya untuk menjaring ide kreatif dan inovatif serta kontribusi kritis terhadap persoalan bangsa dalam hasil karya yang orisinil oleh mahasiswa. Budaya kompetisi tercipta jiwa sportivitas dan rasa percaya diri mahasiswa dalam berkompetisi. Selain itu juga merupakan ajang share knowledge antar mahasiswa dan antar perguruan tinggi di Indonesia. Memadukan sudut pandang dan/atau konteks teknis, fungsional, bisnis, sosial budaya, dan estetika; dan menghasilkan nilai tambah dari produk dan/atau proses produksi bagi kesejahteraan masyarakat melalui Inovasi. Berdasarkan hal tersebut di atas, maka akan dilaksanakan Kompetisi Inovasi dengan dasar pelaksanaan Undang- Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.

B. Pengertian

Kompetisi Inovasi Mahasiswa adalah kegiatan kompetisi mahasiswa yang memiliki proses dan atau hasil pengembangan pemanfaatan suatu produk/sumber daya yang telah ada sebelumnya, sehingga memiliki nilai yang lebih berarti. Suatu perubahan berupa ide, gagasan, praktik atau obyek yang sifatnya spesifik, disengaja melalui program yang terencana dan dirancang untuk mencapai tujuan tertentu. Kegiatan ini merupakan mekanisme dalam memajukan dan meningkatkan kualitas Pendidikan, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, meningkatkan intensitas dan kualitas interaksi, kemitraan, sinergi antar unsur Pemangku Kepentingan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, meningkatkan pemanfaatan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi untuk pembangunan nasional berkelanjutan, meningkatkan kemandirian, daya saing dan daya tarik bangsa dalam rangka memajukan peradaban bangsa melalui pergaulan internasional dalam batasan mahasiswa.

Peserta lomba dapat mengusulkan karya dalam bentuk invensi maupun dalam bentuk inovasi. Invensi adalah suatu temuan sesuatu yang benar-benar baru, artinya hasil kreasi manusia. Invensi dapat berwujud dalam bentuk barang, benda, teori atau sesuai yang lain yang dapat dirasakan manfaatnya secara langsung. Sedangkan inovasi adalah ide kreasi atau gagasan dari sesuatu yang sebelumnya belum pernah ada. Inovasi dapat berupa suatu ide pengembangan sesuatu yang sebelumnya sudah ada namun tetap memiliki kebaruan.

C. Maksud dan Tujuan

Maksud diterbitkannya buku Panduan Penyelenggaraan Kompetisi Inovasi Mahasiswa ini adalah sebagai pedoman dan panduan pengusul dalam mengajukan hasil karya inovasi mahasiswa untuk mendapatkan penghargaan setelah diseleksi sesuai mekanisme. Tujuan dari kegiatan ini adalah memberikan penghargaan kepada mahasiswa, baik secara perorangan maupun kelompok, yang mampu menghasilkan inovasi sesuai dengan kategori yang dikompetisikan.

D. Sasaran

Sasaran yang akan dicapai dalam Kompetisi Inovasi Mahasiswa adalah untuk meningkatkan kepedulian serta menumbuhkan kesadaran masyarakat dalam menghasilkan dan memanfaatkan IPTEK untuk mendukung kegiatannya, sehingga bisa dihasilkan produk yang berdaya saing. Lebih khusus lagi akan muncul ide kreatif dan inovatif serta kontribusi kritis terhadap persoalan bangsa dalam hasil karya yang orisinil oleh mahasiswa. Budaya kompetisi tercipta jiwa sportivitas dan rasa percaya diri mahasiswa dalam berkompetisi. Selain itu juga merupakan ajang share knowledge antar mahasiswa dan antar perguruan tinggi di Indonesia.

E.Ruang Lingkup

Ruang lingkup penyelenggaraan Lomba Inovasi Mahasiswa adalah sebagai berikut:

1. Penyebaran informasi dan Sosialisasi Lomba Inovasi Mahasiswa
2. Penerimaan usulan Lomba Inovasi Mahasiswa
3. Seleksi administrasi proposal Lomba Inovasi Mahasiswa
4. Seleksi substansi proposal Lomba Inovasi Mahasiswa
5. Penilaian, Tanya-jawab, dan Fact Finding
6. Penetapan hasil penilaian Lomba Inovasi Mahasiswa
7. Penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa

F. Dasar Pelaksanaan

Dasar pelaksanaan dari penyelenggaraan Lomba Inovasi Mahasiswa ini adalah:

1. Peraturan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi Nomor 5 Tahun 2019 tentang Instrumen Akreditasi Program Studi;
2. Elemen Akreditasi point 8.b.1) tentang Prestasi Akademik Mahasiswa;
3. Rencana Anggaran Belanja Wakil Rektor Bidang 3 Kemahasiswaan dan Alumni Tahun 2021.

BAB II
BIDANG INOVASI DAN KRITERIA PESERTA

A. Bidang Inovasi

Penghargaan diberikan kepada mahasiswa yang berinovasi terhadap suatu karya IPTEK sebagai berikut:

Bidang Fokus	Sub Bidang Fokus
Pangan	Bioteknologi modern untuk produksi benih dan bibit unggul tanaman, ternak, dan ikan
Kesehatan	● Teknologi produksi sediaan obat (berbasis bahan baku alam) dan bahan baku obat dalam negeri untuk penguatan industri farmasi nasional ● Alat dan instrumentasi kesehatan produksi dalam negeri ● Pengobatan presisi/akurat berbasis genom dan sel punca untuk mengatasi masalah perubahan demografi
Transportasi	Infrastruktur dan sarana transportasi darat, laut, dan udara untuk peningkatan kemampuan, keselamatan, kehandalan, dan daya saing
Energi	● Bahan bakar bersih berbasis energi baru dan terbarukan rendah/tanpa karbon, ● Teknologi kelistrikan berbasis energi baru dan terbarukan rendah/ tanpa karbon ● Manajemen energi, teknologi efisiensi, konservasi, dan energi cerdas
Rekayasa Keteknikan	● Teknologi penanganan, pengolahan, dan pengemasan untuk produk pangan, hortikultura, perkebunan, kehutanan, peternakan, dan perikanan ● Teknologi konstruksi bangunan untuk mitigasi, pencegahan dan kesiapsiagaan, tanggap darurat, dan budaya sadar bencana ● Teknologi informasi dan komunikasi serta kebijakan untuk mendukung industri 4.0 ● Material maju untuk kesehatan ● Teknologi serat, tekstil, dan produk teksti ● Teknologi mesin untuk industri
Kemaritiman	● Teknologi penguatan infrastruktur dan konektivitas maritim ● Teknologi perlindungan dan pemanfaatan sumber daya maritim
Multi Disiplin & Lintas Sektoral	● Teknologi dan manajemen bencana hidrometereorologi dan cuaca ekstrim. vulkanik, tsunami, gempa, dan bencana biologi, kimia, radioaktif, dan rawan pangan (pengembangan teknologi peringatan dini, mitigasi, dan pengurangan bencana, pencegahan dan kesiapsiagaan, tanggap darurat, regulasi dan budaya sadar bencana) ● Lingkungan, sumberdaya air, dan perubahan iklim ● Kecukupan gizi dan penanggulangan *stunting* ● Keanekaragaman hayati/biodiversitas ● Inovasi pendidikan dan pembelajaran

B. Kriteria Peserta

Peserta program ini adalah sebagai berikut:

- ✓ Mahasiswa Aktif jengan D3/S1 seluruh perguruan tinggi di Indonesia
- ✓ Kelompok beranggotakan 2 - 4 mahasiswa.

C. Kriteria Usulan

a. Invensi dan inovasi yang dilakukan oleh kelompok.
b. Karya ini belum pernah mendapatkan penghargaan dari lomba yang serupa.
c. Berpotensi mudah didiseminasikan atau diadopsi masyarakat dan dapat diaplikasikan sesuai dengan asas kemanfaatannya.
d. Bahan baku yang digunakan berbasis lokal (ramah lingkungan lebih diutamakan).
e. Skala investasi dan manajemen terjangkau oleh masyarakat dan memiliki manfaat yang berkelanjutan, memiliki *Business Model Canvas (BMC)*

D. Jadwal Pelaksanaan

- Pendaftaran: 9 September- 9 Oktober 2021
- Pengumpulan karya: 16 September-28 Oktober 2021
- Penilaian juri: 29 Oktober-3 November 2021
- Pengumuman 10 karya terbaik: 3-4 November 2021
- Presentasi finalis: 11 November 2021
- Pengumuman Juara: 12 November 2021

BAB III
MEKANISME KEGIATAN

A. Tata Cara Pengusulan

Tata cara pengusulan calon penerima penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa adalah sebagai berikut:

1. Pendaftaran peserta melalui web: www.kemahasiswaan.untidar.ac.id.
2. Pengusulan karya; sesuai dengan format yang disediakan oleh panitia.
3. Mengisi Surat Pernyataan Orisinilitas Karya yang ditandatangani oleh ketua tim (Lampiran 4)
4. Mengirimkan kepada Panitia / Sekretariat Usulan Lomba Inovasi Mahasiswa secara daring dengan alamat: www.kemahasiswaan.untidar.ac.id/lomba-inovasi

B.Proses Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiataan mengikuti proses sebagai berikut:

1. Seleksi Administrasi

Semua usulan Lomba Inovasi Mahasiswa yang masuk diseleksi kelengkapan administrasi oleh Panitia. Dalam tahap ini apabila tidak memenuhi syarat dan ketentuan maka tidak dapat melanjutkan pada tahap berikutnya.

2. Seleksi Substansi

Tim Penilai akan menilai substansi Lomba Inovasi Mahasiswa sesuai kriteria dan bidang yang telah ditetapkan, kepada usulan-usulan Lomba Inovasi Mahasiswa yang telah lolos administrasi. Di tahapan ini, akan ditentukan peserta yang materi temuannya memenuhi persyaratan kriteria dan bidang Lomba Inovasi Mahasiswa. Apabila tidak memenuhi syarat dan ketentuan maka tidak dapat melanjutkan pada tahap berikutnya.

3. Presentasi Finalis

Panitia Teknis akan mengundang peserta finalis Lomba Inovasi Mahasiswa untuk memaparkan dan melakukan tanya jawab terkait gagasan / temuannya secara daring menggunakan zoom.

4. Penetapan Penerima Penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa

Hasil penilaian uji publik dan tim penilai kemudian dilakukan Sidang Tim Penilai untuk Penetapan Penerima Penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa. Berdasar hasil dari Tim Penilai, Panitia menetapkan penerima penghargaan.

5. Penyusunan Hasil Lomba Inovasi Mahasiswa

Hasil Lomba Inovasi Mahasiswa sebagai bentuk laporan pertanggungjawaban publik, kinerja Lembaga, apresiasi usulan Lomba Inovasi Mahasiswa dan tindak lanjut Lomba Inovasi Mahasiswa didokumentasikan dalam bentuk buku hasil Lomba Inovasi Mahasiswa.

C. ASPEK PENILAIAN

Penilaian dilakukan bertahap sebagai berikut:

- Tahap 1 - penilaian administrasi dan kesesuaian
- Tahap 2 - penilaian substansi tulisan oleh juri
- Tahap 3 - penilaian presentasi 10 finalis terbaik

Tabel 1. Aspek Penilaian Substansi Tahap 2

No	Kriteria Penilaian	Bobot	Skala
1	Inovasi: A. Dimensi kebaruan temuan B. Peningkatan produktivitas	 15 15	*Skala dibagi menjadi tiga, yaitu:* ✓ *Rendah(60-70),* ✓ *Sedang (71-80),* ✓ *Tinggi (81-100)*
2	Kemanfaatan: A. Teruji, B. Pembiayaan C. Kemudahan penggunaan D. Potensi pasar	 7 7 7 7	
3	Dukungan pelaksanaan A. Ketersediaan perangkat, B. Sumber Daya Manusia	 7 7	
4	Keberlanjutan A. Prospek pengembangan B. Hasil Inovasi	 7 7	
5	Tata Penulisan: A. Format Penulisan B. Penggunaan EYD, Kesesuaian antara judul, isi dan tema yang dilombakan	 7 7	
		100	
TOTAL NILAI		***Σ (bobot x skala)***	

Tabel 2. Aspek Penilaian Substansi Tahap Presentasi Finalis

No	Kriteria Penilaian	Bobot	Skala
1	Inovasi: A. Dimensi kebaruan temuan B. Peningkatan produktivitas	 15 15	*Skala dibagi menjadi tiga, yaitu:* ✓ *Rendah(60-70),* ✓ *Sedang (71-80),* ✓ *Tinggi (81-100)*
2	Kemanfaatan: A. Teruji, B. Pembiayaan C. Kemudahan penggunaan D. Potensi pasar	 7 7 7 7	
3	Dukungan pelaksanaan A. Ketersediaan perangkat, B. Sumber Daya Manusia	 7 7	
4	Keberlanjutan A. Prospek pengembangan B. Hasil Inovasi	 7 7	
5	Penguasaan materi A. Penguasaan proses B. Penyajian Materi	 7 7	
		100	
TOTAL NILAI		***Σ (bobot x skala)***	

Penilaian juri menggunakan standar deviasi = 5

Penentuan Pemenang

Pemenang lomba inovasi ini ditentukan berdasarkan penilaian 5 juri yang ahli di bidangnya. Adapun penilaian akhir untuk penentuan pemenang menggunakan rumus berikut ini:

40% penilaian Tahap 2 + 60% penilaian presentasi (Tahap 3)

Pemenang Lomba

Penilaian akhir akan menentukan lima pemenang lomba dengan kategori sebagai Juara 1, Juara 2, Juara 3, Juara Harapan 1 dan Juara Harapan 2

D. SISTEMATIKA PENULISAN

1. Ketentuan Penulisan

- Proposal usulan Lomba Inovasi Mahasiswa ditulis huruf Times New Roman, ukuran 12pt, dengan jarak 1,5 spasi.
- Margin 4 cm (kiri), 3 cm (atas), 3 cm (kanan), 3 cm (bawah). Tebal isi maksimal 20 halaman (dihitung dari BAB 1 - Daftar Pustaka)
- Proposal diserahkan dalam bentuk softcopy ke Sekretariat Lomba Inovasi Mahasiswa secara online dengan alamat: www.kemahasiswaan.untidar.ac.id/lomba-inovasi

2. Kerangka Penulisan

Proposal usulan Lomba Inovasi Mahasiswa WAJIB memuat hal-hal sebagai berikut:

1. Halaman cover
2. Halaman Pengesahan
3. Daftar Isi
4. Abstrak
5. BAB 1. Pendahuluan
   Berisikan Latar Belakang Masalah, Tujuan, Manfaat, dan Keunggulan Inovasi yang diusulkan dibandingkan dengan inovasi lain yang serupa.
6. BAB 2. Usulan Ide Inovasi
   Berisikan solusi inovasi yang ditawarkan atas masalah yang dihadapi; deskripsi lengkap karya inovasi; status kesiapan karya inovasi; dan penejelasan *Business Model Canvas (BMC)*
7. BAB 3. Penutup
   Berisikan kesimpulan dan saran pengembangan inovasi yang diusulkan
8. Daftar Pustaka
9. Lampiran

- Biodata Ketua dan Anggota (*Lampiran 3 a*)
- Biodata Dosen Pendamping (*Lampiran 3 b*)
- Surat Pernyataan Orisinilitas Karya (*Lampiran 4*)

Lampiran 1. Format Penyusunan Karya Inovasi

LOMBA INOVASI MAHASISWA NASIONAL
<<JUDUL>>

Diusulkan oleh :

<<Nama LENGKAP Ketua >>	<<NIM>>	<<Thn Masuk>>
<<Nama LENGKAP Anggota 1>>	<<NIM>>	<<Thn Masuk>>
<<Nama LENGKAP Anggota 2>>	<<NIM>>	<<Thn Masuk>>
<<Nama LENGKAP Anggota 3>>	<<NIM>>	<<Thn Masuk>>

NAMA INSTANSI
KOTA
2021

Lampiran 2

HALAMAN PENGESAHAN
LOMBA KARYA INOVASI MAHASISWA TINGKAT NASIONAL 2021

1. Judul Karya Inovasi	:
2. Bidang Inovasi	: (cek Panduan Lomba Inovasi Bab II Bidang Inovasi dan Kriteria Peserta)
3. Ketua a. Nama Lengkap b. NPM/NIM c. Program Studi d. Fakultas e. Perguruan Tinggi f. No. HP g. Email	 : : : : : : :
4. Anggota (1) a. Nama Lengkap b. NPM/NIM c. Program Studi d. Fakultas	: : : : :
5. Anggota (2) a. Nama Lengkap b. NPM/NIM c. Program Studi d. Fakultas	 : : : :
6. Anggota (3) a. Nama Lengkap b. NPM/NIM c. Program Studi d. Fakultas	 : : : :
7. Anggota (4) a. Nama Lengkap b. NPM/NIM c. Program Studi d. Fakultas	 : : : :

Kota, tanggal-bulan-tahun

Mengetahui,
Dekan/Wakil Dekan 1/Kajur/
Koorprodi

Ketua

(…….Nama……)
NIDN/NIDK ……

(…….Nama……)
NPM/NIM ……..

Lampiran 3a

BIODATA KETUA DAN ANGGOTA*

1. Biodata Ketua

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	
2	Jenis Kelamin	
3	Program Studi	
4	NIM	
5	Tempat dan Tanggal Lahir	
6	Alamat Email	
7	Nomor Telepon/Hp	

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1			

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.
Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **Lomba Inovasi Mahasiswa Nasional Tahun 2021.**

Kota, tanggal - bulan - tahun
Ketua Tim

(…….Nama……..)

**Biodata anggota mengikuti format yang sama dengan lampiran ini.*

Lampiran 3b

BIODATA DOSEN PENDAMPING

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	
2	Jenis Kelamin	
3	Program Studi	
3	NIDN	
4	Tempat dan Tanggal Lahir	
5	Alamat Email	
6	Nomor Telepon/HP	

B. Riwayat Pendidikan

Program Pendidikan	Universitas	Bidang Ilmu	Tahun Masuk-Lulus

C. Rekam Jejak Tri Dharma PT Pendidikan dan Pengajaran

No	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	SKS
1			

D. Penelitian

No	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1			

E. Pengabdian kepada Masyarakat

No.	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidak - sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **Lomba Inovasi Mahasiswa Nasional Tahun 2021.**.

Kota, tanggal - bulan - tahun
Dosen Pendamping

(……Nama……)
NIDN ……

Lampiran 4

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap	:
NPM	:
Tempat/Tanggal Lahir	:
Fakultas/Universitas	:
Alamat Rumah	:

Dengan ini menyatakan bahwa karya dengan judul "....." belum pernah dipublikasikan dan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan di tingkat Regional, Nasional atau Internasional sebelumnya, serta tidak mengandung unsur plagiat di dalamnya.

Demikian pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan dari siapapun. Jika di kemudian hari ditemukan ketidakbenaran informasi, maka saya bersedia didiskualifikasi ataupun dibatalkan dari status juara jika nanti menjadi juara dalam perlombaan ini.

Kota, (tanggal) (bulan) (tahun)

Yang menyatakan,

Materai 10.000

Nama Lengkap

NIM .....