



PANDUAN LOMBA INOVASI TINGKAT NASIONAL



2022



PANDUAN
LOMBA INOVASI MAHASISWA
TINGKAT NASIONAL
TAHUN 2022

Tim Penyusun:

Universitas Tidar

Akademi Militer

BAPPEDA Kota Magelang



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur senantiasa kami ucapkan kepada Tuhan YME atas berkat dan rahmat-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Panduan Lomba Inovasi Mahasiswa Tingkat Nasional Tahun 2022. Panduan ini akan dijadikan sumber acuan dalam pelaksanaan lomba inovasi mahasiswa Tingkat Nasional. Tujuan panduan ini mulai dari persiapan, pengarahan, pelaksanaan, serta penilaian lomba inovasi agar dapat berjalan dengan tertib, terarah, tepat waktu, efektif, dan efisien.

Panduan Lomba Inovasi Mahasiswa Tingkat Nasional Tahun 2022 ini menjelaskan tentang latar belakang diadakannya lomba, dasar pelaksanaan, tujuan dan sasaran lomba, serta kriteria pengusul, tata cara pengusulan, dan kriteria penilaian lomba. Penjelasan detail tentang alur pelaksanaan lomba dijabarkan satu per satu dalam buku panduan ini. Panduan dapat tersusun dengan kolaborasi antar Instansi yaitu Universitas Tidar, Akademi Militer, BAPPEDA Kota Magelang.

Tim penyusun menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penyusunan panduan Lomba Inovasi Mahasiswa Tingkat Nasional Tahun 2022. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca senantiasa diharapkan guna meningkatkan kualitas panduan ini.

Magelang, 19 September 2022

Tim Penyusun



DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Lomba Inovasi	2
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Sasaran	3
1.5. Ruang Lingkup	4
1.6. Dasar Pelaksanaan	4
BAB II BIDANG INOVASI DAN KRITERIA PESERTA	5
2.1. Bidang Inovasi	5
2.2. Kriteria Peserta	8
2.3. Kriteria Usulan	8
2.4. Jadwal Usulan	9
BAB III MEKANISME KEGIATAN	10
3.1. Tatacara Pengusulan	10
3.2. Proses Pelaksanaan Kegiatan	10
3.3. Aspek Penilaian	11
3.4. Sistematika Penulisan	15
LAMPIRAN	17



BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Peningkatan dan implementasi cinta tanah air, hidup berbangsa dan bernegara, termasuk didalamnya konstitusi hak dan kewajiban warga negara. Bela negara muncul jika ada rasa cinta tanah air pada seseorang termasuk mahasiswa. Bela negara merupakan bentuk kewajiban warga negara yang tertuang dalam pasal 27 ayat 3 UUD 1945 bahwa mereka harus mengabdikan kepada negara dengan melakukan segala hal yang berhubungan dengan upaya melindungi dan membela negara sesuai kemampuan dan profesi masing-masing dilandaskan rasa cinta tanah air.

Pemuda berperan sebagai sumber daya manusia pembangunan baik di masa sekarang maupun masa depan sebagai calon generasi penerus sebelumnya. Seiring berjalannya era globalisasi dan digitalisasi semakin meningkat drastis, maka rasa cinta tanah air dan bela negara para pemuda akan mudah terkikis dan harus segera diantisipasi. Beberapa hal yang menunjukkan kurangnya cinta tanah air pemuda/mahasiswa, karena penggunaan gadget yang cenderung akses pada budaya barat, sehingga mempengaruhi kehidupan mahasiswa. Mempelajari dan menghayati sejarah perjuangan bangsa Indonesia dianggap menjadi penting dalam meningkatkan rasa cinta tanah air dan semangat bela negara. Pemupukan dan peningkatan rasa cinta tanah air dan semangat bela negara tidak lagi dituangkan dalam tindakan, namun melalui pemecahan masalah nasional dengan inovasi berbasis ilmu pengetahuan dan teknologi.

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) telah disahkan menjadi dasar dalam pelaksanaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi di Indonesia dimana dalam regulasi tersebut pemerintah baik pusat dan daerah mengakui, menghormati, mengembangkan, dan melestarikan keanekaragaman pengetahuan tradisional, kearifan lokal, sumber daya alam hayati dan nirhayati, serta budaya sebagai bagian dari identitas bangsa. Peran dan Kedudukan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi memiliki tujuan, di antaranya sebagai berikut :



1. Memajukan dan meningkatkan kualitas Pendidikan, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang menghasilkan **Invensi** yaitu ide inventor yang dituangkan ke dalam suatu kegiatan pemecahan masalah yang spesifik di bidang teknologi berupa produk atau proses, atau penyempurnaan dan pengembangan produk atau proses dan **Inovasi** yaitu hasil pemikiran, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan/atau Penerapan, yang mengandung unsur kebaruan dan telah diterapkan serta memberikan kemanfaatan, ekonomi dan/atau sosial;
2. Meningkatkan intensitas dan kualitas interaksi, kemitraan, sinergi antar unsur Pemangku Kepentingan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
3. Meningkatkan pemanfaatan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi untuk pembangunan nasional berkelanjutan, kualitas hidup, dan kesejahteraan masyarakat; dan meningkatkan kemandirian, daya saing bangsa, dan daya tarik bangsa dalam rangka memajukan peradaban bangsa melalui pergaulan internasional.

Dalam upaya untuk menjaring ide kreatif dan inovatif serta kontribusi kritis terhadap persoalan bangsa dalam hasil karya yang orisinal oleh mahasiswa. Budaya kompetisi tercipta jiwa sportivitas dan rasa percaya diri mahasiswa dalam berkompetisi. Selain itu juga merupakan ajang *share knowledge* antar mahasiswa dan antar perguruan tinggi di Indonesia. Memadukan sudut pandang dan/atau konteks teknis, fungsional, bisnis, sosial budaya, estetika, dan menghasilkan nilai tambah dari produk dan/atau proses produksi bagi kesejahteraan masyarakat melalui Inovasi. Berdasarkan hal tersebut di atas, maka akan dilaksanakan Kompetisi Inovasi dengan dasar pelaksanaan Undang- Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.

1.2. Lomba Inovasi

Lomba Inovasi Mahasiswa adalah kegiatan kompetisi mahasiswa yang memiliki proses dan atau hasil pengembangan pemanfaatan suatu produk/sumber daya yang telah ada sebelumnya, sehingga memiliki nilai yang lebih bermanfaat. Suatu perubahan berupa ide, gagasan, praktik atau obyek yang sifatnya spesifik, disengaja



melalui program yang terencana dan dirancang untuk mencapai tujuan tertentu. Kegiatan ini merupakan mekanisme dalam memajukan dan meningkatkan kualitas Pendidikan, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, meningkatkan intensitas dan kualitas interaksi, kemitraan, sinergi antar unsur Pemangku Kepentingan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, meningkatkan pemanfaatan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi untuk pembangunan nasional berkelanjutan, meningkatkan kemandirian, daya saing dan daya tarik bangsa dalam rangka memajukan peradaban bangsa melalui pergaulan internasional dalam batasan mahasiswa.

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud Penyelenggaraan Lomba Inovasi Mahasiswa Tingkat Nasional Tahun 2022 ini adalah mahasiswa/ pengusul dapat mengikuti serangkaian kegiatan lomba sesuai dengan panduan yang telah disediakan untuk proses pengajuan hasil karya inovasi untuk mendapatkan penghargaan setelah diseleksi sesuai mekanisme. Tujuan dari kegiatan ini adalah memberikan penghargaan kepada mahasiswa, baik secara perorangan maupun kelompok, yang mampu menghasilkan kreativitas dan inovasi sesuai dengan kategori yang dikompetisikan.

1.4. Sasaran

Sasaran pencapaian dalam Lomba Inovasi Mahasiswa Tingkat Nasional Tahun 2022 ini adalah untuk meningkatkan kepedulian serta menumbuhkan kesadaran masyarakat dalam menghasilkan dan memanfaatkan IPTEK untuk mendukung kegiatannya, sehingga bisa dihasilkan produk yang berdaya saing. Lebih khusus lagi akan muncul ide kreatif dan inovatif serta kontribusi kritis terhadap persoalan bangsa dalam hasil karya yang orisinal oleh mahasiswa. Budaya kompetisi tercipta jiwa sportivitas dan rasa percaya diri mahasiswa dalam berkompetisi. Selain itu juga merupakan ajang *share knowledge* antar mahasiswa dan antar perguruan tinggi di Indonesia.



1.5. Ruang Lingkup

Ruang lingkup penyelenggaraan Lomba Inovasi Mahasiswa Tingkat Nasional Tahun 2022 sebagai berikut:

1. Penyebaran informasi dan Sosialisasi Lomba Inovasi Mahasiswa;
2. Penerimaan usulan Lomba Inovasi Mahasiswa;
3. Seleksi administrasi proposal Lomba Inovasi Mahasiswa;
4. Seleksi substansi proposal Lomba Inovasi Mahasiswa;
5. Penilaian, Tanya-jawab, dan *Fact Finding*;
6. Penetapan hasil penilaian Lomba Inovasi Mahasiswa; dan
7. Penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa.

1.6. Dasar Pelaksanaan

Dasar pelaksanaan dari penyelenggaraan Lomba Inovasi Mahasiswa ini adalah:

1. Undang- Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.
2. Peraturan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi Nomor 5 Tahun 2019 tentang Instrumen Akreditasi Program Studi;
3. Elemen Akreditasi point 8.b.1) tentang Prestasi Akademik Mahasiswa;
4. Rencana Anggaran Belanja Wakil Rektor Bidang III Kemahasiswaan dan Alumni Tahun 2022.



BAB II

BIDANG INOVASI DAN KRITERIA PESERTA

2.1. Bidang Inovasi

Lomba Inovasi Mahasiswa Tingkat Nasional Tahun 2022 mengusung tema **Nasional Dalam Mewujudkan "Pulih Lebih Cepat, Bangkit Lebih Kuat" Pasca Pandemi COVID-19**". Penghargaan diberikan kepada mahasiswa yang berinovasi terhadap suatu karya IPTEK dengan salah satu bidang fokus pada Tabel 2.1.

Tabel 2.2. Bidang Fokus Lomba Inovasi Mahasiswa

Bidang Fokus	Sub Bidang Fokus
Pangan	1. Teknologi modern untuk produksi benih dan bibit unggul tanaman, ternak, dan ikan
Kesehatan	1. Teknologi produksi sediaan obat (berbasis bahan baku alam) dan bahan baku obat dalam negeri untuk penguatan industri farmasi nasional 2. Alat dan instrumentasi kesehatan produksi dalam negeri 3. Pengobatan presisi/akurat berbasis genom dan sel punca untuk mengatasi masalah perubahan demografi
Transportasi	1. Infrastruktur dan sarana transportasi darat, laut, dan udara untuk peningkatan kemampuan, keselamatan, kehandalan, dan daya saing 2. Sistem konstruksi prasarana transportasi; 3. Teknologi dan sistem transportasi;
Energi	1. Bahan bakar bersih berbasis energi baru dan terbarukan rendah/ tanpa karbon,



LOMBA INOVASI MAHASISWA TAHUN 2022

	<ol style="list-style-type: none">2. Teknologi kelistrikan berbasis energi baru dan terbarukan rendah/ tanpa karbon3. Manajemen energi, teknologi efisiensi, konservasi, dan energi cerdas.4. Teknologi tepat guna dalam pemanfaatan energi baru dan terbarukan;5. Pengelolaan Energi Terbarukan Berbasis Kearifan Lokal Masyarakat.
Rekayasa Keteknikan	<ol style="list-style-type: none">1. Teknologi penanganan, pengolahan, dan pengemasan untuk produk pangan, hortikultura, perkebunan, kehutanan, peternakan, dan perikanan2. Teknologi konstruksi bangunan untuk mitigasi, pencegahan dan kesiapsiagaan, tanggap darurat, dan budaya sadar bencana3. Teknologi informasi dan komunikasi serta kebijakan untuk mendukung industri 4.04. Potensi material maju5. Pendukung transformasi material sampah dan pengolahan limbah;6. Teknologi mesin untuk industri logam dan non logam7. Karakterisasi material biokompatibel;8. Pengembangan material paduan.
Kemaritiman	<ol style="list-style-type: none">1. Teknologi penguatan infrastruktur dan konektivitas maritim2. Teknologi perlindungan dan pemanfaatan sumber daya maritim
Pertahanan dan Keamanan	<ol style="list-style-type: none">1. Pengembangan produk alat angkut matra darat, laut, dan udara.



	<ol style="list-style-type: none">2. Adopsi sistem pengetahuan dan teknologi lokal dalam mengembangkan produk alat angkut matra darat, laut, dan udara.3. Pengembangan produk roket; Pengembangan produk handak; Pengembangan produk sistem persenjataan.4. Pengembangan produk Komando, Kendali, Komunikasi, Komputasi, Integrasi, Pengamatan, dan Pengintaian (K4IPP), terutama radar, alat komunikasi dan satelit; Pengembangan produk material; Pengembangan sumber daya pertahanan; Pengembangan sistem sosial pendukung pertahanan dan kemanan berbasis budaya lokal yang berwawasan gender dan inklusi sosial; Sistem hankam berbasis Sistem Pengetahuan dan Teknologi lokal.5. Adopsi nilai-nilai kearifan lokal untuk menangani konflik.
Multi Disiplin dan Lintas Sektoral	<ol style="list-style-type: none">1. Teknologi dan manajemen bencana hidrometereorologi dan cuaca ekstrim. vulkanik, tsunami, gempa, dan bencana biologi, kimia, radioaktif, dan rawan pangan (pengembangan teknologi peringatan dini, mitigasi, dan pengurangan bencana, pencegahan dan kesiapsiagaan, tanggap darurat, regulasi dan budaya sadar bencana)2. Lingkungan, sumber daya air, dan perubahan iklim3. Kecukupan gizi dan penanggulangan <i>stunting</i>4. Keanekaragaman hayati/biodiversitas5. Pembangunan dan penguatan sosial budaya



	<ol style="list-style-type: none">6. Seni, identitas, kebudayaan, dan karakter bangsa7. Eksplorasi kearifan lokal di Nusantara; Strategi pelestarian kearifan lokal; Eksplorasi system pemerintahan lokal sebagai dasar pengembangan tata kelola pemerintahan modern;
--	--

2.2. Kriteria Peserta

Kriteria peserta lomba inovasi mahasiswa tingkat nasional tahun 2022 ini sebagai berikut:

1. Mahasiswa Aktif pada jengan D3/D4/S1 seluruh Perguruan Tinggi, Akademi, Institut, dan Sekolah Tinggi di Indonesia.
2. Satu kelompok terdiri dari 5 orang mahasiswa/i.
3. Satu tim berasal dari satu Perguruan Tinggi Akademi, Institut, dan Sekolah Tinggi yang sama dan boleh lintas program studi/ jurusan.

2.3. Kriteria Usulan

Kriterial usulan lomba inovasi mahasiswa tingkat nasional tahun 2022 ini sebagai berikut:

- a. Ide atau hasil kreasi inovasi yang dilakukan oleh kelompok yang dituangkan ke dalam suatu kegiatan pemecahan masalah yang spesifik di bidang teknologi berupa produk atau proses, atau penyempurnaan dan pengembangan produk atau proses.
- b. Hasil Pemikiran, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan/atau Penerapan, yang mengandung unsur kebaruan serta diprediksikan mampu memberikan kemanfaatan, ekonomi dan/atau sosial.
- c. Karya milik sendiri dan belum pernah mendapatkan penghargaan dari lomba yang serupa dibuktikan dengan surat pernyataan orisinalitas.
- d. Berpotensi mudah didiseminasikan atau diadopsi masyarakat dan dapat diaplikasikan dalam skala rumah tangga.



- e. Bahan baku yang digunakan berbasis lokal (ramah lingkungan lebih diutamakan).
- f. Skala investasi dan manajemen terjangkau oleh masyarakat dan memiliki manfaat yang berkelanjutan.

2.4. Jadwal Pelaksanaan

Jadwal pelaksanaan lomba inovasi mahasiswa tingkat nasional tahun 2022 ini sebagai berikut:

- a. Pendaftaran dan pengumpulan karya : 30 September- 28 Oktober 2022
- b. Penilaian administrasi dan kesesuaian : 29 Oktober – 30 Oktober 2022
- c. Penilaian substansi : 31 Oktober - 3 November 2022
- d. Pengumuman 5 karya terbaik : 3 - 4 November 2022
- e. Presentasi 5 finalis offline : 16 November 2022
- f. Pengumuman Juara : 16 November 2022



BAB III

MEKANISME KEGIATAN

3.1. Tata Cara Pengusulan

Tata cara pengusulan calon penerima penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa adalah sebagai berikut:

1. Pendaftaran peserta melalui web: www.kemahasiswaan.untidar.ac.id
2. Pengusulan karya sesuai dengan format yang disediakan oleh panitia.
3. Mengisi Surat Pernyataan Orisinalitas Karya yang ditandatangani oleh ketua tim
(Lampiran 5)
4. Mengirimkan kepada Panitia / Sekretariat Usulan Lomba Inovasi Mahasiswa secara daring dengan alamat: www.kemahasiswaan.untidar.ac.id/lomba-inovasi

3.2. Proses Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan Lomba Inovasi Mahasiswa mengikuti proses sebagai berikut:

1. Seleksi Administrasi

Semua usulan Lomba Inovasi Mahasiswa yang masuk diseleksi kelengkapan administrasi. Dalam tahap ini apabila tidak memenuhi syarat dan ketentuan, maka tidak dapat melanjutkan pada tahap berikutnya.

2. Seleksi Substansi

Tim Penilai akan menilai substansi Lomba Inovasi Mahasiswa sesuai kriteria dan bidang yang telah ditetapkan, kepada usulan-usulan Lomba Inovasi Mahasiswa yang telah lolos administrasi. Pada tahapan ini, akan ditentukan peserta yang substansi temuannya memenuhi persyaratan kriteria dan bidang Lomba Inovasi Mahasiswa. Apabila tidak memenuhi syarat dan ketentuan maka tidak dapat melanjutkan pada tahap berikutnya.



3. Presentasi Finalis

Panitia Teknis akan mengundang peserta 5 finalis karya terbaik Lomba Inovasi Mahasiswa untuk memaparkan dan melakukan tanya jawab terkait gagasan / temuannya secara *luring/ offline* di Universitas Tidar.

5. Penetapan Penerima Penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa

Hasil penilaian uji publik dan tim penilai kemudian dilakukan Sidang oleh Tim Penilai untuk Penetapan Penerima Penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa. Berdasar hasil dari Tim Penilai, Panitia menetapkan penerima penghargaan Lomba Inovasi Mahasiswa Tingkat Nasional Tahun 2022.

6. Penyusunan Hasil Lomba Inovasi Mahasiswa

Hasil Lomba Inovasi Mahasiswa sebagai bentuk laporan pertanggungjawaban publik, kinerja Lembaga, apresiasi usulan Lomba Inovasi Mahasiswa dan tindak lanjut Lomba Inovasi Mahasiswa didokumentasikan dalam bentuk buku hasil Lomba Inovasi Mahasiswa.

3.3. ASPEK PENILAIAN

Penilaian dilakukan bertahap sebagai berikut:

1. Tahap 1 - penilaian administrasi dan kesesuaian oleh panitia
2. Tahap 2 - penilaian substansi tulisan oleh juri
3. Tahap 3 - penilaian presentasi offline 5 finalis karya terbaik

Tabel 3.1. Aspek Penilaian administrasi dan kesesuaian

No	Kriteria Penilaian	Bobot (%)	Skor	Nilai
			1 sampai 7 (Tidak ada nilai 4)	Maks 700
1	Huruf :			
	a. Time New Roman	7		
	b. Ukuran 12 pt dan jarak spasi 1,5 pt	7		
2	Halaman :			
	a. Margin 4 cm (kiri), 3 cm (atas), 3 cm (kanan), 3 cm (bawah)	7		
	b. Jumlah maksimal 20 halaman (BAB I - Daftar Pustaka)	7		
	c. Nomor halaman menggunakan angka romawi pada Halaman judul Abstrak	7		
	d. Nomor halaman menggunakan angka pada BAB I - Daftar Pustaka	7		
3	Format Proposal sesuai panduan :			
	a. Halaman judul	7		
	b. Halaman pengesahan	7		
4	Lampiran :			
	a. Biodata Dosen Pendamping	7		
	b. Biodata Ketua	7		
	c. Biodata Anggota	7		
	d. Surat Pernyataan Orisinalitas Karya (bermaterai)	8		
5	Pengumpulan:			
	a. Pendaftaran lomba di web www.kemahasiswaan.untidar.ac.id	7		
	b. Proposal di unggah tepat waktu melalui www.kemahasiswaan.untidar.ac.id/lomba-inovasi	8		
Total		100		

Keterangan:

Skor : 1, 2, 3, 5, 6, 7

(1 = Buruk; 2 = Sangat kurang; 3 = Kurang; 5 = Cukup; 6 = Baik; 7 = Sangat baik);

Nilai = Bobot x Skor

Tabel 3.2. Aspek Penilaian Substansi

No	Kriteria Penilaian	Bobot (%)	Skor	Nilai
			1 sampai 7 (Tidak ada nilai 4)	Maks 700
1	Inovasi :			
	a. Dimensi kebaruan temuan	15		
	b. Peningkatan produktivitas	15		
2	Kemanfaatan :			
	a. Teruji	7		
	b. Pembiayaan	7		
	c. Kemudahan penggunaan	7		
	d. Potensi pasar	7		
3	Dukungan pelaksanaan :			
	a. Ketersediaan perangkat	7		
	b. Sumber Daya Manusia	7		
4	Keberlanjutan :			
	a. Prospek pengembangan	7		
	b. Hasil Inovasi	7		
5	Tata Penulisan :			
	a. Format Penulisan	7		
	b. Penggunaan EYD, Kesesuaian antara judul, isi, dan dan tema yang dilombakan	7		
Total		100		

Keterangan:

Skor : 1, 2, 3, 5, 6, 7

(1 = Buruk; 2 = Sangat kurang; 3 = Kurang; 5 = Cukup; 6 = Baik; 7 = Sangat baik);

Nilai = Bobot x Skor



Tabel 3.3. Aspek Penilaian Substansi Tahap Presentasi Finalis

No	Kriteria Penilaian	Bobot (%)	Skor	Nilai
			1 sampai 7 (Tidak ada nilai 4)	Maks 700
1	Inovasi :			
	a. Dimensi kebaruan temuan	15		
	b. Peningkatan produktivitas	15		
2	Kemanfaatan :			
	a. Teruji	7		
	b. Pembiayaan	7		
	c. Kemudahan penggunaan	7		
	d. Potensi pasar	7		
3	Dukungan pelaksanaan :			
	a. Ketersediaan perangkat	7		
	b. Sumber Daya Manusia	7		
4	Keberlanjutan :			
	a. Prospek pengembangan	7		
	b. Hasil Inovasi	7		
5	Penguasaan materi :			
	a. Penguasaan proses	7		
	b. Penyajian Materi	7		
Total		100		

Keterangan:

Skor : 1, 2, 3, 5, 6, 7

(1 = Buruk; 2 = Sangat kurang; 3 = Kurang; 5 = Cukup; 6 = Baik; 7 = Sangat baik);

$$\text{Nilai} = \text{Bobot} \times \text{Skor}$$



3.4. Penentuan Pemenang

Pemenang lomba inovasi mahasiswa ini ditentukan berdasarkan penilaian juri yang ahli di bidangnya. Pemenang Juara 1, 2, 3, Harapan 1, dan Harapan 2 ditentukan secara sportif melalui 3 aspek penilaian baik dari panitia dan juri. Adapun penilaian akhir untuk penentuan pemenang menggunakan rumus berikut ini:

10% penilaian administrasi (Tahap 1) + 30% penilaian substansi (Tahap 2) + 60% penilaian presentasi (Tahap 3) = 100% (SKOR FINAL)

3.5. SISTEMATIKA PENULISAN

a. Ketentuan Penulisan

1. Proposal usulan Lomba Inovasi Mahasiswa ditulis huruf Times New Roman, ukuran 12pt, dengan jarak 1,5 spasi.
2. Margin 4 cm (kiri), 3 cm (atas), 3 cm (kanan), 3 cm (bawah). Tebal isi maksimal 20 halaman (dihitung dari Bagian Pendahuluan – Daftar Pustaka).
3. Proposal diserahkan dalam bentuk softcopy ke Sekretariat Lomba Inovasi Mahasiswa secara online dengan alamat:
www.kemahasiswaan.untidar.ac.id/lomba-inovasi

b. Kerangka Penulisan

Proposal usulan Lomba Inovasi Mahasiswa **WAJIB** memuat hal-hal sebagai berikut:

1. Halaman cover
2. Halaman Pengesahan
3. Daftar Isi
4. Abstrak
5. BAB 1. Pendahuluan

Berisikan Latar Belakang Masalah, Tujuan, Manfaat, dan Keunggulan Inovasi yang diusulkan dibandingkan dengan inovasi lain yang serupa.



6. BAB 2. Usulan Ide Inovasi

Berisikan solusi inovasi yang ditawarkan atas masalah yang dihadapi; deskripsi lengkap karya inovasi; status kesiapan karya inovasi

7. BAB 3. Penutup

Berisikan kesimpulan dan saran pengembangan inovasi yang diusulkan

8. Daftar Pustaka

9. Lampiran

- Biodata Dosen Pendamping
- Biodata Ketua
- Biodata Anggota
- Surat Pernyataan Orisinilitas Karya (**bermaterai**)



Lampiran 1. Format Sampul Lomba Karya Inovasi Mahasiswa



LOMBA INOVASI MAHASISWA NASIONAL

<<JUDUL>>

Diusulkan Oleh :

<<Nama Lengkap Ketua>>	<<NIM/NPM>>	<<Tahun Angkatan>>
<<Nama Lengkap Anggota 1>>	<<NIM/NPM>>	<<Tahun Angkatan>>
<<Nama Lengkap Anggota 2>>	<<NIM/NPM>>	<<Tahun Angkatan>>
<<Nama Lengkap Anggota 3>>	<<NIM/NPM>>	<<Tahun Angkatan>>
<<Nama Lengkap Anggota 4>>	<<NIM/NPM>>	<<Tahun Angkatan>>

NAMA JURUSAN/ PROGRAM STUDI

NAMA PERGURUAN TINGGI

NAMA KOTA

TAHUN



Lampiran. 2. Format Halaman Pengesahan

HALAMAN PENGESAHAN
LOMBA KARYA INOVASI MAHASISWA TINGKAT NASIONAL 2022

- 1. Judul Karya Inovasi :
- 2. Bidang Inovasi : (cek Panduan Lomba Inovasi Bab II Bidang Inovasi dan Kriteria Peserta)
- 3. Ketua
 - a. Nama Lengkap :
 - b. NPM/NIM :
 - c. Program Studi :
 - d. Fakultas :
 - e. Perguruan Tinggi :
 - f. No. HP :
 - g. Email :
- 4. Anggota (1)
 - a. Nama Lengkap :
 - b. NPM/NIM :
 - c. Program Studi :
 - d. Fakultas :
- 5. Anggota (2)
 - a. Nama Lengkap :
 - b. NPM/NIM :
 - c. Program Studi :
 - d. Fakultas :
- 6. Anggota (3)
 - a. Nama Lengkap :
 - b. NPM/NIM :
 - c. Program Studi :
 - d. Fakultas :
- 7. Anggota (4)
 - a. Nama Lengkap :
 - b. NPM/NIM :
 - c. Program Studi :
 - d. Fakultas :

Mengetahui,
Dekan/ Wakil Dekan I/ Kajur/ Koorprodi

Kota, tanggalbulan tahun

Ketua

(.....)

NIDN/ NIDK.....

(.....)

NPM/NIM.....



Lampiran 3. Format Biodata Ketua atau Anggota

BIODATA KETUA / ANGGOTA

A. Identitas Diri

- 1. Nama Lengkap :
- 2. Jenis Kelamin :
- 3. Program Studi :
- 4. NIM/ NPM :
- 5. Tempat dan Tanggal Lahir :
- 6. Alamat Email :
- 7. Nomor Telepon/Hp WA :

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status Dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Lomba Inovasi Mahasiswa Nasional Tahun 2022.

Kota, tanggal - bulan – tahun
Ketua Tim

(.....)
NPM/NIM.....

*Biodata anggota mengikuti format yang sama dengan lampiran ini.



Lampiran 4. Format Biodata Dosen Pendamping

BIODATA DOSEN PENDAMPING

A. Identitas Diri

- 1 Nama Lengkap :
- 2 Jenis Kelamin :
- 3 Program Studi :
- 4 NIDN/NIDK :
- 5 Tempat dan Tanggal Lahir :
- 6 Alamat Email :
- 7 Nomor Telepon/Hp WA :

B. Riwayat Pendidikan

Program Pendidikan	Universitas	Bidang Ilmu	Tahun Masuk-Lulus

C. Rekam Jejak Tri Dharma PT Pendidikan dan Pengajaran

No	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	SKS

D. Penelitian

No	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun

E. Pengabdian kepada Masyarakat

No	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidak - sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.
Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Lomba Inovasi Mahasiswa Nasional Tahun 2022.

Kota, tanggal - bulan – tahun
Dosen Pendamping

(.....)
NIDN/NIDK.....



Lampiran 5. Format Surat Pernyataan Orisinalitas Karya

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA

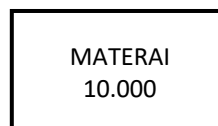
Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap :
NIM/ NPM :
Tempat dan Tanggal
Lahir :
Jurusan/ Program Studi :
Fakultas :
Universitas :
Alamat Rumah :

Dengan ini menyatakan bahwa karya dengan judul “.....”
bersifat original belum pernah dipublikasikan dan belum pernah diikutsertakan dalam
perlombaan di tingkat Regional, Nasional atau Internasional sebelumnya, tidak
mengandung unsur plagiat di dalamnya.

Demikian pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa ada unsur paksaan
dari siapapun. Jika di kemudian hari ditemukan ketidakbenaran informasi, maka saya
bersedia didiskualifikasi ataupun dibatalkan dari status juara jika nanti menjadi juara
dalam perlombaan ini.

Kota, tanggal – bulan –
tahun
Yang menyatakan,



(Nama Lengkap)
NPM/NIM.....